

## Uitleg van de Piramide competitie van Ter Spille

De Piramidecompetitie heeft als doel de leden van Ter Spille te faciliteren in extra tennismogelijkheden en het vergroten van de onderlinge verbondenheid. Gezelligheid en kennismaking staan centraal in deze competitievorm. Om de competitie goed te laten verlopen zijn er een aantal afspraken gemaakt. Die worden hieronder beschreven. Wij gaan er vanuit dat iedereen die zich opgeeft zich ook aan deze afspraken houdt. Voor de leesbaarheid hebben wij ervoor gekozen niet overal speler/speelster te schrijven. Maar met speler bedoelen wij natuurlijk ook speelster!

### 1 De Piramidecompetitie

De piramidecompetitie loopt van 1 april tot en met 31 maart. Het doel is door het uitdagen van bovenliggende spelers, zo hoog mogelijk op de piramide te eindigen. Diegene die op 31 maart om 22.00 uur boven aan de piramide staat, is de seizoenswinnaar.

### 2 Deelnemen aan de Piramidecompetitie

Alle leden van tennisvereniging Ter Spille kunnen deelnemen aan deze competitievorm.

Het enige wat je hoeft te doen is een mail te sturen via de website met daarin:

- Je naam
- Je telefoonnummer
- Je e-mailadres
- Je speelsterkte

Je ontvangt een lijst met alle deelnemers. Van hieruit kun je elkaar benaderen voor het spelen van de wedstrijden. Ook tijdens de competitie kan worden opgegeven, je start dan onder aan de piramide.

De nieuwe lijst wordt dan zo snel mogelijk onder de deelnemers verspreid.

Als deelnemer aan de piramidecompetitie speel je minimaal 10 wedstrijden per piramide seizoen.

### 3 Indeling van de piramide

Alle deelnemers worden op 1 april in 1 piramide ingedeeld. Dus dames en heren worden door elkaar. De indeling vindt plaats op speelsterkte. Waarbij bij de vrouw ten opzichte van de man een punt extra wordt opgeteld. Dus een vrouw met speelsterkte 6.3 is wordt bij de indeling op hetzelfde niveau ingedeeld als een man met speelsterkte 7.3.

Als er voldoende deelname is (vanaf 36 spelers), dan kan de organisatie de piramide splitsen in verschillende sterktes, bijvoorbeeld een piramide met speelsterkte 9-8-7 en een piramide met speelsterkte 6 en hoger.

Nieuwe deelnemers worden onder aan de piramide geplaatst.

Als een speler niet langer mee wil doen aan de Piramidecompetitie, dan wordt de speler uit de piramide verwijderd. Voor het vullen van de hierdoor (of door andere redenen ) ontstane lege plek in de piramide, kan de toernooicommissie besluiten om spelers op gelijke hoogte tegen elkaar te laten spelen. De winnaar schuift dan door. Ook kan de toernooicommissie andere beslissingen nemen om lege plekken in te vullen,

## 4 Werking van de piramide

Een speler, de uitdager, daagt een speler uit die "1 lijn" hoger in de piramide hangt, de gedaagde. De laatste mag de uitdaging niet weigeren.

De wedstrijd wordt binnen 4 weken na uitdaging gespeeld op een onderling overeengekomen moment. Het weigeren van de uitdaging wordt dit gezien als een verliespartij voor de gedaagde.

Indien een wedstrijd staat gepland, dan wordt dit doorgegeven aan de organisatie. Die nemen dit op in de piramide. Beide spelers kunnen dan niet uitgedaagd worden.

Bij winst van de uitdager wisselen de uitdager en gedaagde van positie. Bij verlies verandert er niets.

Je mag niet direct weer opnieuw dezelfde speler uitdagen. Als je 3 keer tegen elkaar hebt gespeeld en je hebt als gedaagde alle 3 keer gewonnen, dan mag je de uitnodiging weigeren. Dit is niet van toepassing op de bovenste 2 lagen van de piramide.

## 5 Spelen van een wedstrijd

In onderling overleg kan worden vastgesteld hoe de winnaar wordt bepaald. De **standaardregel** is dat de winnaar degene is die het eerst doorgeteld 10 games wint. Bij 9-9 wordt een tie-break tot de 7 gespeeld.

Voor het spelen van de piramidewedstrijden zijn geen banen gereserveerd. Dit werkt dus via het reguliere ahangsysteem. Indien je wordt afgehangen en de wedstrijd is nog niet afgelopen, dan dient de wedstrijd op een andere baan op een later tijdstip te worden afgerond. Wel altijd op dezelfde dag. Je kunt er ook voor kiezen dat degene die voorstaat de wedstrijd heeft gewonnen. Vul dan bijvoorbeeld 5-3 in bij de uitslag.

De uitdager regelt de ballen. De uitdager mag beginnen met opslaan, de gedaagde kies de eerste speelkant. Verder wordt er volgens de regels van de KNLTB gespeeld.

Alternatieve wedstrijdvormen kunnen zijn:

- Wie het eerste 2 sets wint
- Afspraak over tijd, bijvoorbeeld 1 uur
- Alle andere onderling overeengekomen alternatieven.

De verliezer mailt de uitslag door, de winnaar haalt een drankje. De uitslag wordt uiterlijk binnen 2 dagen doorgemailed via de website. De organisatie verwerkt deze uitslag zo spoedig mogelijk en publiceert deze op de website.

## 6 En als het toch niet lukt

Komt men onderling niet tot overeenstemming over een speeldatum, dan wordt in overleg getreden met de toernooicommissie. Deze bepaalt dan de speeldatum of een andere maatregel.

We gaan er niet vanuit, maar het kan natuurlijk voorkomen dat een speler zonder reden niet komt opdagen. Dit resulteert in verlies van de afgesproken wedstrijd. Komt het meerdere keren voor, dan zal de toernooicommissie passende maatregelen nemen.

Is er in een periode van 4 weken niet gespeeld, dan zakt de speler 1 lijn in de piramide. Dit geldt ook bij blessures. Een geblesseerde speler zakt maximaal twee rijen in de piramide. Natuurlijk licht een geblesseerde speler zelf de toernooicommissie en de eventuele tegenstander in.

Bij onduidelijkheden wordt de toernooicommissie ingeschakeld. Zij nemen in alle onduidelijke gevallen een bindende beslissing. De toernooicommissie kan ook tijdens het piramideseizoen de afspraken aanpassen.